

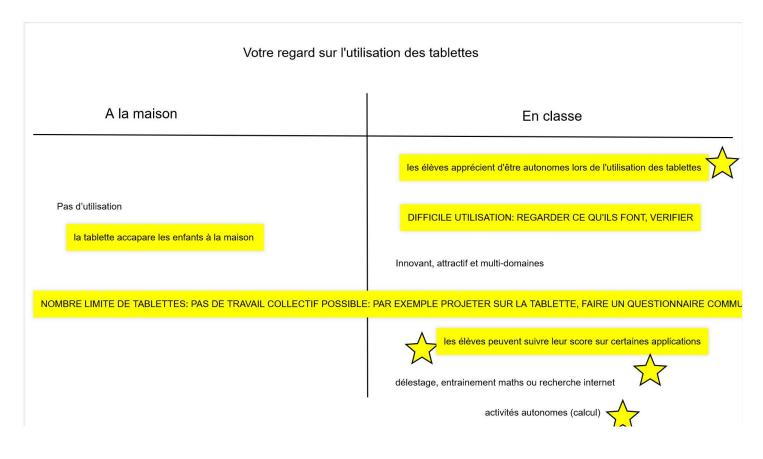
Compilation des recueils de conceptions

Utilisation du tableau blanc collaboratif, Digiboard (site la digitale), pour la prise de conceptions.

A la maison	A l'école		
Utilisation sans surveillance	Support ludique		
Beaucoup trop !	travailler		
Tard le soir	Ludique, au service e des apprentissage, pour des projets		
Réseaux sociaux	Possibite de faire des projets sympas		
Moyen de tranquillité pour les parents Pour regarder des videos	L'utilisation raisonnée.		
Surtout du jeu rarement pedagogique	Travail différencié, chacun à son rythme		
La tablette est très souvent utilisée pour jouer Permet d'intéresser de	s élèves réticents aux supports papier et d offre des moyens de différenciation riches		
Utilisées comme jeu			

A la maison		A l'école			
Lire	Réseaux sociaux	traitement de texte	Familiarisation de la u	inverse numérique prendr	re des photos
Jeux	peu utilisé	enregistrement de chants	Scanner des QRcode pour revoir des vidéos leçons		
jeux	films	liseuse	apprentissages systématiques: tables de x, conj,		
Visionnage de vidéos type YouTube tu e			exercices phonologie programmation		
Jeux en ligne Photos Vidéos			Saisir des textes a	avec un traitement de texte de	type Word
chaines you tube	jeux	Replay séries Dessins animés	Apprendre	S'informer jeux éducatifs	Différencier
		écouter de la musique	ou de français	its, des phrases de russe en f en russe ices en différenciant	rançais dictionnaire
écoute musica	le		Accès à des autre	roccources	







Utilisation du nuage de mots, Digistorm (site la digitale), pour répondre à la question : Des tablettes pour faire quoi (répondre par un verbe)



Utilisation du sondage, Digistorm (site la digitale)

Dans quelles disciplines d'enseignement peut-on utiliser les tablettes?

